

Billedkunst, 1.-5. klasse
Omfang: 1-2 lektioner

Mal flotte dromedarer

I denne opgave skal eleverne male deres egne dromedarbilleder.

Dromedaren er et dyr med tydelige kendetegn, så med lidt indledende skitsearbejde kan børn uanset klassetrin lave en tegning, der tydeligt ligner en dromedar.

Eleverne arbejder med farvelære og proportioner i motiver. Hvis opgaven er for svær til 1.-2. klasse, kan I printe og farvelægge de dromedar-skabeloner, som ligger i dette opgaveark.

Inspiration til læringsmål

- Eleven ved, hvilke kendetegn dromedaren har, og skal kunne anvende farver og papir til at tegne/ male sit eget dromedarbillede.
- Eleven har kendskab til primær- og sekundærfarver.

Inspiration til tegn på læring

- Eleven kan lave sit eget værk med dromedaren som motiv.
- Eleven kender dromedarens kendetegn og farver og nuancer.

Kompetencer og målpar

Kompetenceområder	Kompetencemål	Færdigheds- og vidensmål
Billedkunst efter 3. klasse		
Billedfremstilling	Eleven kan udtrykke sig i plane, rumlige og digitale billeder	Maleri og collage 1: Eleven kan male ud fra idéer og oplevelser / Eleven har viden om farveblending samt anvendelse af enkle teknikker og redskaber
Billedanalyse	Eleven kan samtale om egne og andres billeder	Billedkomposition 1+2: Eleven kan samtale om billeders opbygning og indhold / Eleven har viden om billedopbygning, enkle fagord og begreber
Billedkunst efter 6. klasse		
Billedfremstilling	Eleven kan eksperimentere med og udtrykke sig i billeder med vægt på tematisering	Maleri og collage 1: Eleven kan fremstille en collage med en rumlig dimension / Eleven har viden om assemblage
Billedfremstilling	Eleven kan eksperimentere med og udtrykke sig i billeder med vægt på tematisering	Maleri og collage 2: Eleven kan anvende farvernes virkemidler / Eleven har viden om farvelære

Opgave:

Dromedarer i farver

Indled med sammen at se på 'Fakta om dromedarer', der ligger sidst i dette opgaveark. Så bliver I lidt klogere på, hvad det er for et dyr, I skal arbejde med. Lav det evt. som en quiz i klassen. Du kan også printe arket ud og give det til eleverne.

Det skal I bruge:

- Blyanter.
- Akvarelpapir, A3.
- Ecoline-farver.
- Sort sprittusch.
- Udprintede billeder af dromedarer.
- Malertape og plader (A3-overstørrelse).

Lav en billedvæg til inspiration:

Find og hent dromedarbilleder i Billedbanken i læreruniverset på u-landskalender.dk og på Google. Her i opgavearket ligger der også tre dromedarfotos fra Tunesien.

Leg evt. med primærfarverne:

Først kan I tale om primær- og sekundærfarver. Lad eleverne danne hypoteser - og bagefter afprøve deres hypoteser med vandfarver:

- Hvilken farve får vi, hvis vi blander gul og blå?
- Hvilken farve får vi, hvis vi blander rød og gul?
- Hvilken farve får vi, hvis vi blander blå og rød?

Sådan gør I:

1. Gennemgå sammen dromedarbillederne på billedvæggen med eleverne. Snak om øjnenes placering, mule, ører, pukkel og farver.
2. Lad eleverne finde et billede, de vil bruge som inspiration til deres egen dromedar.
3. Der tegnes skitser, som dygtiggør eleverne i at placere øjne, mule, pukkel og ører m.m. på deres dromedar. Lad evt. eleverne give feedback på hinandens skitser.
4. Når skitsearbejdet er færdigt, tegnes dromedaren op på A3-akvarelpapir med blyant. Udnyt hele papirets størrelse.
5. Sæt akvarelpapiret fast på en plade, der er lidt større end A3. Dan en kant/ramme med malertapen et lille stykke ind på akvarelpapiret hele vejen rundt - f.eks. 1 cm. Når maleriet er færdigt, fjernes malertapen forsigtigt, og der fremkommer en fin, hvid ramme på billedet.
6. Farvelæg dromedaren med Ecoline-farver. Ecoline-farve kan fortyndes med vand, så man også kan få lyse nuancer frem.
7. Der kan evt. også tegnes baggrund bag dromedaren. Telte, ørken, palmer eller andet.
8. Tegn evt. op med sort tusch.

Se eksempler på elevens malerier på næste side. Bemærk, at eleverne her har malet KAMELER med TO pukler - altså ikke dromedarer!





Fakta om dromedaren

- Dromedaren kaldes også for 'arabisk dromedar'. Den har kun én pukkel.
- En dromedar kan blive op til 40 år gammel.
- Dromedarens kælenavn er Ørkenens skib.
- En dromedar får en eller to unger ad gangen.
- En dromedar kan klare sig i over en uge uden at drikke vand.
- En dromedar kan drikke 100 liter vand om dagen.
- Dromedaren spiser kviste, blade og græs.
- Dromedaren er en drøvtygger: Den har flere maver ligesom koen.
- Dromedaren har brede trædepuder, så den bedre kan gå i blødt sand.
- Dromedaren kan lukke sine næsebor, så den ikke får sand i næsen under en sandstorm.
- Dromedaren har to rækker øjenvipper. De beskytter øjnene mod sand.
- Dromedaren kan løbe 40-60 kilometer i timen.



