Tegn det tunesiske flag



Instruktionshæfte



Klik på "Polygon" i værktøjslinjen.

Afsæt et et rektangel i tegnerammen med målene 20 i højden og 30 i bredden.





Klik på "Linjestykke" i værktøjslinjen.
 Del flaget på midten lodret og vandret. Der, hvor linjerne mødes, er midten af flaget.





3 Klik på "Cirkel ud fra centrum og radius" på værktøjslinjen. Med centrum i midten af flaget tegnes en cirkel med radius 5.



Afsæt endnu en cirkel med samme centrum. Den skal have en radius på 3,75.





De næste to cirkler skal tegnes ud fra et nyt centrum. Det nye centrum er 1 til højre på det vandrette linjestykke.

Tegn en cirkel med radius på 3.

5

6



Tegn en cirkel mere med radius på 2,25 med samme centrum.



Din tegning består nu af et rektangel med et kryds i midten samt 4 cirkler.



I den inderste cirkel skal der nu laves en stjerne. Start med at forstørre dit arbejdsfelt. Klik på "Flyt tegnefladen" og vælg "Forstør" og zoom ind på den sidste cirkel der blev lavet.







Klik på "Regulær polygon" på værktøjslinjen.

Afsæt 1. punkt hvor den vandrette linje og cirklen mødes i venstre side af cirklen. Afsæt 2. punkt vilkårligt på cirkelbuen. Tast 5, når der bliver spurgt om antal punkter.

Din femkant vil sikkert ikke passe ind i cirklen. Det er ok. Det retter vi til.



Eksempel på femkant



Eksempel på femkant



Klik på "Flyt" i værktøjslinjen.

9

Træk i det blå punkt i femkanten til alle fem punkter passer ind på cirklen. Du har nu en femkant i den inderste cirkel.





10 Klik på "Linjestykke" på værktøjslinjen. Du skal nu trække linjer mellem punkterne på femkanten. Der skal ikke trækkes linjer til "nabo punkter" kun til de to punkter

overfor. Der fremkommer nu en stjerne.





Klik på "Punkt" og vælg "Skæringsværktøj" på værktøjslinjen.
Afsæt punkter de 5 steder linjestykkerne krydser hinanden i stjernen.



Skæringspunkterne ses som Q R S T U V



12 Klik på "Polygon" på værktøjslinjen. Du skal nu tegne et omrids af femkanten. Start med at klikke på et punkt stjernen, vælg ikke en spids som startpunkt. Afsæt herefter de 10 punkter rundt i stjernen.



Konstruktionen af flaget er nu færdig.

Skjul alt du ikke skal kunne se på tegningen. Både hjælpelinjer og punkter. Det gør du i input-vinduet til venstre.



13 Klik på "Flyt" på værktøjslinjen.

Ved at klikke på det farvede punkt i input-vinduet kan man skjule et objekt og navn. Klikker man igen, kommer det tilbage. Det bliver ikke slettet, blot skjult.



Nogle steder vil man gerne beholde objektet (hvis det f.eks. er en cirkel, linje, polygon), men vil gerne have navnet væk.

14 Højreklik på punktet i input-vinduet og denne box kommer frem.



Klik på "vis navn" og fluebenet forsvinder. Navnet er nu skjult på tegningen.

15 Du skal skjule alle navne og punkter.

Skjul også cirklen og femkanten rundt om stjernen. Linjestykkerne, som dannede skabelonen til stjernen, skal også skjules.



Side 8

Flaget skal nu have de rigtige farver. Figurerne farves enkeltvis.

16 Find figuren i input-vinduet og højreklik. Et lille vindue åbner sig.Vælg indstillinger (nederst).

	Polyana polyana? Polyana 0 0 R	NSMIK	IL P												
1	 vis objekt 		~												
A	 visinavn 		- 1												
	✓ Vis spor		- 1												
d	Omteh		1												Ī
1	Sint Sint		- 1												
1															
1	Indstillinger														
	o = Linjestykke(O,R,polygon2)						/	-							
	→ 1.64		141				/	/	-						
						1	1	/			$\langle \rangle$				
	p ₁ = Linjestykke(P,Q,polygon2) :		121			1	/	/	N	-1					
	→ 1.64						1		1~	7 1					
	n. = Liniestekke(0, 0, nobene?)		10-1					\leq	· · ·						
	a - contract of posterior i					1	1		1	~/	1				
	⇒ 104		**				/	1	*	/	/				
	$r_1 = Linjestykke(R, N, polygon2)$						$\langle \rangle$	-	\supset	/					
	$\rightarrow 1.63$						1			/					
									-						
	s1 = Linjestykke(S, M, polygon2)		4												
	$\rightarrow 1.64$														
	t - Lisian-MolT K salaran'i I		2												
	<pre>ci = collection(1,0,polygonz) ;</pre>														
	→ 1.64			 -	-	40	0	11	-		1.	34	1 .	1	-

Til venstre i skærmbilledet åbnes en ny box. Vælg farve i fanen øverst. Klik på den farve du vil bruge og træk skyderen fra 0 til 100 (se pilen) for at gennemfarve hele figuren.



Gør det samme med alle cirkler og polygoner.

17 Skjul til sidst gitter og akser.

Stil dig på baggrunden og klik.

Klik her øverste venstre hjørne:



Klik akser og gitter væk.



18

Skift baggrundsfarve.

Stil dig på tegneblokken og højreklik. Vinduet åbner sig, vælg "basis" fanen. Skift baggrundsfarve til hvid.



Side 10

Flaget er nu færdiggjort.



